

Spielanleitung

Guck nicht über den Zaun



Spielvorbereitung

- zwei gleich grosse Eierschachteln / Eierkartons
- mindestens 4 Eier (je nach Schwierigkeit auch mehr)
- Papier
- Schere
- Stift
- ★ Vogel / Fuchs (böse Spielfigur)



Grundidee

Bereite beide Eierschachteln gleich vor. Schreibe auf die Zettel Zahlen von 1-10 und lege sie in die Schachteln. Lege die zwei Eier bei einer Zahl in die Schachtel. Dein Mitspieler darf nicht sehen, wo du die Eier versteckt hast.



Baut eine Wand zwischen euch auf. Jetzt könnt ihr loslegen!



Spiel

Fragt euch abwechselungsweise (wie beim Schiffe versenken) wo das Ei versteckt ist. «Ist das Ei auf der 6?» Wenn es stimmt, muss der Mitspieler das Ei aus der Schachtel nehmen und dem anderen Spieler geben. Ihr spielt so lange, bis ein Spieler keine Eier mehr in der Schachtel hat.

Variation 1

Wenn jeweils ein Ei dem anderen Spieler abgegeben werden musste, darf es der andere Spieler gleich wieder in der eigenen Schachtel deponieren. Ihr spielt so lange, bis jemand keine Eier mehr versteckt hat.

Variation 2

Ihr baut eine «böse Spielfigur» z.B. einen Vogel oder einen Fuchs ein. Wenn der Spieler fragt: «Ist das Ei auf der 6?», hat dieser nun verloren, weil er den Vogel bekommt, der alle Eier stiehlt.



Variation 3

Ihr könnt das Spiel verändern oder erschweren, in dem ihr die Grösse der Eierschachteln verändert und auch die Anzahl der Eier oder bösen Spielfiguren anpasst. Anstatt Zahlen könnt ihr auch Buchstaben, Formen oder andere Sachen verwenden.

